

Buhru Temples, the serpent isles.

people

Serpent caller: A man wears a thick robe, made of rope dipped in kraken ink, which makes him look as if he is being entangled by an octopus. You glance at his face, and the first thing you see are enormous black teeth, spread across his entire jaw. Tattoos, of course.

Illaoi: Standing before you is a woman, taller than any you have ever met. She was at least 2.30 meters tall, and extremely muscular. With her, she wears a golden jewel, which the studious types see as the eye of God. It was a ball of gold, larger than a barrel of wine, and certainly much heavier, but she made it look as if it weighed no more than a down feather. She has long dreadlocks, wears gold bracelets, rings, and a headband, and has red and green robes covering her entire body. Her adornments were less intimidating than those of her comrades; she was powerful enough herself and knew she didn't need them. Stranger: man wearing a Freiljord yeti winter coat, he is sweating but clearly trying to show his status to everyone looking at him, shadowed by barbarians, muscular and with an open chest.

Buhru Temples, the serpent isles.

people

Serpent caller: Een man draagt een dik gewaad, gemaakt van touw gedipt in kraken inkt, wat hem eruit doet zien alsof hij wordt ingewikkeld door een octopus. Je kijkt even naar zijn gezicht, en het eerste wat je ziet zijn enorme zwarte tanden, verspreid over zijn hele kaak. Tattoos natuurlijk.

Illaoi: Voor jullie staat een vrouw, groter dan jullie ooit hebben ontmoet. Ze was zeker 2 meter 30, en extreem gespierd. Bij haar draagt ze een gouden juweel, dat de studiebollen zien als het oog van god. Het was een bal van goud, groter dan een ton wijn, en zeker veel zwaarder, maar ze deed het lijken alsof het niet meer woog dan een donsveer. Ze heeft lange dreads, draagt gouden armbanden, ringen en een haarband, en heeft rood en groene gewaden over haar hele lichaam. Haar versieringen waren minder intimiderend dan dat van haar kameraden, ze was zelf al krachtig genoeg, en wist dat ze die niet nodig had.

Stranger: man draagt een yeti winterjas van de freiljord, hij is aan het zweten, maar probeert duidelijk zijn status te laten zien aan iedereen die hem aankijkt, geschaduwd bij barbaren, gespierd en met open borstkas.

Milieu

Boeien hangen overal, zwart diep staal met versieringen van tentakels, kettingen en schedels. Als je dieper kijkt, hangt er dit keer

geen groene gloed onder, alleen een lijk, bijna helemaal weggevreten door de aaseters uit het diepe.

The serpent isles zijn alles behalve vredig, zwarte scherpe stenen bedekken de kust, snijdend door de golven. Palmbomen zo hoog als draken bovenop de kliffen, met soorten planten die je nog nooit eerder hebt gezien.

Vennix geeft aan hier te willen blijven op het schip, maar verteld jullie te gaan zonder haar, op zoek naar de buhru temples.

Rattenstad

De Rattenstad heeft zijn naam niet voor niets. Het stinkt naar ongedierte, verrot vlees en buskruit. Huizen zijn gemaakt van hout, snel af te breken door stormen en brand, maar ook heel snel om weer op te bouwen.

Miss Fortune, Sarah: Terwijl je weg baant naar een van de hogere aanlegplaatsen, hoor je het oude hout onder je voeten kraken. Sommige planken al helemaal weggerot, anderen laten de vorm zien van een persoon, die er door is gebroken en in het diepe water is gevallen. Jullie horen een zacht gesnik komen uit een steegje, het stinkt naar rotte vis en modder. Een klein meisje, niet ouder dan tien, met lang rood haar is aan het huilen. Ze kijkt verschrikt op naar jullie en houdt een roestige dolk omhoog, op het punt van uit elkaar vallen.

“Mam? N-nee! Ga weg!”

Een jochie komt uit de schaduw om haar hand naar beneden te drukken.

“Sarah, alsjeblieft... w-we hebben geen geld. Laat ons alsjeblieft met rust.”

De jongen heeft een tattoo van een tentakel over zijn arm, en draagt een kapiteinshoed, die het meisje meteen af pakt om het op haar eigen hoofd te plaatsen. (Tobias)

Doel: Miss fortune steelt van ze, schiet op ze, en tobias blijft achter.

-Ze stellen hem vragen over de buhru, en hij belooft ze te leiden naar de buhru temples. Een hoge instinct check van degene die het dichtst bij staat, en zal zien dat het een neppe tattoo is. Hij leidt ze anders naar een scheepswerf waar hij en Malcolm (graves) ze vangen voor een prijs.

-de jacht, jullie jagen achter Sarah aan, maar zij kent dit gebied beter dan jullie. Elke fail geeft stress

1, start

2, gladde planken, agility check

3, sarah start, ze rent langs een ruige man met een grote zwarte baard, en gooit een kruik tegen zijn achterhoofd. Ze is al weg wanneer hij zich omdraait en hij direct de jongen achter hem recht op de muil slaat. Een enorm gevecht ontstaat. Low presence check of fight.

4, voor je zie je een prachtig oerwoud. Huizengrote palmbomen, diepe bosjes, kleuren van onbekende dieren en planten, het gezang van vogels. Het was anders dan de bossen vlakbij Aloedra waar jullie zijn opgegroeid, waar de grond veel groener is, met minder dichte toppen aan de

bomen. Sarah is aan het rand van het oerwoud en vind een hoop boomstammen vastgebonden aan elkaar. Met haar dolk snijd ze deze stammen los. De stammen beginnen naar beneden te rollen over de heuvel. Strength check to keep standing.

5, ze lijkt de bosjes in te zijn verdwenen, en probeert zich te verstoppen.

6, ze is er alweer uitgerent, en vlucht een aanlegplaats op anders dan het ruige modderige waar jullie zijn aangevaren. Dit leek meer op een stam, hekken met lange houten alen omringden het kleine dorp, je ziet hoge puntige daken van kelp, en vreemde blauwe kleine mannetjes met snavels als mond, en zijn dat schildpadden schilden als kleding? Je voelt je blijer terwijl je naar hun glimlachen kijkt. Ze hebben glijbanen, kanonnen met bubbels, en... je voelt je wel heel fijn hier. Roll instinct to stay sane.

7, sarah is onder de aanlegplaatsen, springend van plank naar plank. Agility check.

8, Scheepswerf scene, ze rent een gebouw en doet de deur achter haar op slot. Finesse check.

Het scheepswerf is oud, zie het voor je als het doodlopend eind van een smal kanaal. Het leek op een inkeping vanaf de oceaan, waar het steen zo was uitgehakt totdat er een motief van tegels ontstond, standbeelden van zeemonsters langs elk pilaar. Kisten met voedsel, touw, met verschillende

platformen om omhoog te klimmen. Er hangen meer kettingen en emmers aan het plafond, omléants geeft het gebouw een onheilspellende sfeer, net iets te donker om goed te kunnen zien, maar alles wat je verwacht in een scheepswerf is hier.

StatBlocks

Sarah:

Borius ziekte

- Elke keer dat je om je heen kijkt, lijkt het alsof de hele wereld is veranderd. Alles is net 2 centimeter naar links.
- Jouw stenen magie groeit nu mos en algen.
- Je hebt het idee dat het je niet lukt snel te reageren. Elke keer als een reactie rol word gevraagd, rol je twee keer en gebruik je het laagste resultaat.
- Je voelt je heel blij en krijgt altijd advantage! Maar zodra je een rol faalt, krijg je voor de rest van de sessie disadvantage.

- Je vind het lastig om te liegen. Elke keer als je iets wilt doen als stelen, liegen of bedriegen, moet je een dc12 instinct rol verslaan.
- Je voelt je moe, doet 2 keer zo lang over reizen en mag maar 1 downtime actie kiezen.
- Je rotsen brokkelen af, en op een rol met fear, jouw aanval verandert in een stofwolk waar niemand doorheen ziet.
- Je kan zelf geen hp meer genezen, en hebt artefacten nodig.
- Je ontmoet de lamb, en hebt de kans uit het leven te stappen.
- Je ziet de wolf overal, en vijanden focussen op jou.

Recap

Jullie weten hoe de mist werkt, maar hoe komen jullie erin? Vennix vertelt dat de buhru, een eeuwenoud volk, hier leeft. Zij moeten iets weten. En ze vraagt jullie om voedsel in te slaan.

Sarah is hiding in the basement, taking care of the powder monkeys

Shops

Black powder barnacle

-gun powder

-powder kegs

-fuse wire

-harpoon canon d6, can pull target from far range to close range.

Has powder monkeys in the basement that needs to be taken care of. Encounter where they can't let them explode. They find monkey idol.

Shopkeeper is old man Rusk, missing two fingers, an eye, a leg, and his hair has melted off.

Buhru tattoo shop

-Tattoos allow you to communicate telepathically. Guy is clearly a buhru, described as start of document. Everyone gets a free tattoo if they finish Illaoi's trial.

Other price is...

Piltovan illegal trader, selling zaunite flint and steel, grandfather clocks, flashlights, nosehair trimmers, pens (without ink), From Piltover, clan Ferros, Pierre Ferros. Will

try to establish a trading route with Camavor, as they have been refused before.

Market stalls with

- kraken teeth

- leviathan scales

- sea serpent venom

- squid ink (without pen)

- razorfin hides in the form of clothes and armor (light armor with more armor slots, not repairable, +1 evasion)

- weird fleshy organs

Snake poison vendor

Byron fleshmonger, wants hair as payment for his porcelain dolls.

Roll instinct

Potions have random table effect, healing, fish repellent, stress cure. Begin over blessed isles and he will claim he has used the waters of life to make his healing potions work.

- take 1 hp

- take 3 stress

- you grow a beard of tentacles

-you become very intoxicated. Enemies advantage, you advantage.

-you can only speak the full truth, and you really want to talk. Loose lips.

-heal stress and hp to full

-talk to fish

-extra proficiency this session

Inn, sweet water crown

Bounty board with miss fortune for 10.000 silver, alive.

Crew recruitment, payment afterwards, will do mutiny and take everything for gangplank.

Gambling game for coin!!!!

You can fight in the arena 1v1 against Jack the winner. After losing, you are patched up by a fishlady, and offered to go again. You can keeo your silver serpants.

After losing again and as a group, kench offers a contract.

He promises boosts like being allowed to take in the team, bloodthirster potions, for the price of a toe, finger. After the third he asks for an eye, but stops healing you.

He then offers to make the pain go away with a contract. He will eat whoever signs. His jaw opens further and further, his

tongue shoots out and pulls you in if agility roll dif 15 fails.
They come out as a person of greed.

Jack: "dus je bent een masochist, ay? Je vind het leuk om door jack in elkaar geslagen te worden. Viezerik."

In de arena, een bel ringt om de boxtopus te vertellen om jack terug te houden van moorden.

Soraka scene!!!

Graves wants borius' gems

On the way back, gangplank has taken over your ship, threatening vennix. Describes how she tells them to go, that she can hold them off. she elbows gangplank in the face and takes out a sword, who is eating an orange, but he knocks her out immedietly, displaying power. "Cmon!!!! Fight me!!!!"

Miss fortune will come to help, but doesnt offer to stay with the group. She wants to take down gangplank.